



Look book



CATALOG / CATALOGUE

Medio's
design for kids

Medio's SARL
4-5 ZAE Le Triangle Vert
L-5691 ELLANGE
Luxembourg

Sabine BALLIERE
Phone +32 (0)495 17 01 50
E-mail s.balliere@amuzeconcepts.com



European label for a
bully-free playground
-
Label européen pour une
aire de jeu sans brimades





Introductie / introduction

· 4-9

AMIS family

Serpi	· 11
Tomi	· 12
Muti	· 13
Joli	· 14
Torti	· 15
Roli	· 16
Siti	· 17
Lani	· 18

INVENT family

Ludomodul	· 21-26
One-Block	· 27
Amuroll	· 28-29

BOUNCE family

Ludobasket	· 31
Ludostop	· 32-33

SPELEO family

Ludosphère	· 35
------------	------

LEVEL family

Ludostep	· 37
Estuto	· 38-39

AGORA family

Lounge	· 41-43
Boxx & Bench	· 44-45
Tribune	· 46
Ludobanc	· 47

Productoverzicht & technische specificaties

Aperçu des produits & spécifications techniques · 48-59

Het idee achter het merk

Als moeder en grootmoeder hecht ik belang aan het speelgoed waarmee kinderen zich omringen. Creativiteit is de sleutel tot zelfontwikkeling en geluk. Ik wilde hier van bij het prille begin van A'muze met mijn speelelementen aan bijdragen. Mijn ultieme doel is kinderen stimuleren om hun verbeelding de vrije loop te laten en hun sociale en motorische talenten te ontwikkelen. Waar kan dat beter dan op de speelplaats zelf?

In deze snel evoluerende, digitale wereld is het belangrijk dat we ons contact met de natuur niet verliezen. Kinderen moeten de kans krijgen om kind te zijn. Bewegen, plezier maken, ontdekken, lachen, ravotten, ontspannen ... Voor de collectie heb ik me laten inspireren door de natuur. Waar kinderen vroeger in de bossen speelden, door velden renden en van rotsen sprongen, hun fantasie de vrije loop lieten, kan dit nu op de vele kleurrijke speeltoestellen van A'muze.

A'muze is voor mij creativiteit en samenspel, veiligheid, ecologie en het verminderen van pestgedrag. Dit alles verenigd in een reeks speeltoestellen, waar kinderen op school en daarbuiten plezier aan beleven!

Sabine Ballière, zaakvoerder/designer

L'idée derrière la marque

En tant que mère et grand-mère, j'attache beaucoup d'importance aux jeux dont s'entourent les enfants. La créativité est la clé du développement de soi et du bonheur. Dès les premiers pas d'A'muze, j'ai voulu contribuer à ce développement avec mes modules de jeu. Mon objectif est d'encourager les enfants à laisser libre cours à leur imagination et à développer leurs talents sociaux et moteurs. Quel meilleur endroit pour y parvenir que l'aire de jeux elle-même ?

Dans ce monde numérique, où tout évolue si vite, il est important que nous ne perdions pas notre contact avec la nature. Les enfants doivent avoir la possibilité d'être des enfants. Bouger, se faire plaisir, découvrir, rire, jouer, se détendre ... Pour cette collection, je me suis inspirée de la nature. Alors que les enfants jouaient autrefois dans les forêts, couraient à travers les champs et sautaient du haut de rochers, laissaient libre cours à leur imagination, ils peuvent désormais le faire sur les nombreux modules colorés d'A'muze.

Pour moi, A'muze est synonyme de créativité et de jeu collaboratif, de sécurité, d'écologie et de réduction des harcèlements. Tout cela se trouve réuni dans une gamme de jeux avec laquelle les enfants peuvent se faire plaisir à l'école et en dehors de celle-ci !

Sabine Ballière, gérante / conceptrice



Pestvrije speelplaats

A'muze gaat voor een pestvrije speelplaats. Ook dat is het doel van onze speelelementen. Elke school krijgt wel eens te maken met pestgedrag en er komaf mee maken is niet altijd evident. Wij hebben echter een opmerkelijke tendens vastgesteld.

Bye bye pestgedrag

De speeltoestellen van A'muze zijn vandaag al op tal van speelplaatsen in binnen- en buitenland te vinden. Vaak heeft hun komst tot gevolg dat pestgedrag vermindert of zelfs volledig verdwijnt. De kinderen gaan zo op in hun spel en in elkaar dat er voor pesten geen ruimte meer overblijft. Een van de vele positieve gevolgen die A'muze met zich meebrengt. En misschien wel een hoofdreden om onze speelelementen naar de speelplaats te brengen. Want wat is er mooier dan kinderen die in harmonie samen spelen?

Pestvrije school? Check het label!

Omdat we zo sterk geloven in het feit dat scholen pestvrij kunnen worden, hebben we er een eigen label voor gecreëerd. Elke school die speeltoestellen van A'muze aankoopt, krijgt het label gratis bezorgd om aan de schoolpoort op te hangen. Zo halen ouders en kinderen de pestvrije scholen er voortaan meteen uit. Als dat niet positief is!

Des aires de jeux sans harcèlements

A'muze est partisane d'aires de jeux sans harcèlements. C'est également l'un des objectifs de nos éléments de jeu. Un jour, chaque école est confrontée à ce problème et ce n'est pas toujours évident d'y mettre un terme. Cependant, nous avons constaté une tendance notable.

Adieu harcèlements

Aujourd'hui, vous trouverez les jeux A'muze dans de nombreux lieux de jeu à l'intérieur et à l'extérieur. Souvent, leur arrivée réduit les harcèlements, voire les élimine totalement. Les enfants sont tellement concentrés sur leur jeu et sur leurs rapports mutuels qu'il n'y a plus de place pour les disputes. C'est l'une des nombreuses conséquences positives d'A'muze. Et peut-être l'une des principales raisons d'aménager nos cours de récréations avec nos modules. En effet, quoi de plus beau que des enfants qui jouent ensemble en harmonie ?

Une école sans harcèlement ?

Vérifiez le label !

Nous sommes tellement convaincus que les écoles peuvent ne plus connaître les harcèlements que nous avons créé notre propre label. Chaque école qui achète des jeux A'muze se voit remettre gratuitement le label pour le suspendre au portail. Ainsi, parents et enfants peuvent désormais trouver immédiatement les écoles sans harcèlement. Que du positif !



Vraag uw **pestvrij label** aan voor het nieuwe schooljaar!

–
Demandez votre **label sans harcèlement** pour la nouvelle année scolaire !



European label for a bully-free playground

Onze pestvrije doelstelling was er al. Maar als Europees merk mikken we voortaan hoger. De pestvrije speelplaats gaat internationaal. Overal in Europa willen we kinderen laten samenkomen, samen spelen en vreugde delen op onze speeltoestellen. Hou het 'Europees label voor een pestvrije speelplaats' maar in de gaten ...

Label européen pour une aire de jeux sans harcèlements

Notre objectif d'absence de harcèlements existait déjà. Cependant, en tant que marque européenne, nous visons désormais plus haut. L'aire de jeux sans harcèlements prend une dimension internationale ! Partout en Europe, nous voulons que les enfants se réunissent, jouent ensemble et partagent des moments de joie sur nos jeux. Ne perdez pas de vue le 'label européen pour une aire de jeux sans harcèlements' ...

Uw en onze garanties



1 JAAR FABRIEKSGARANTIE

A'muze speeltoestellen staan voor onberispelijke kwaliteit. Alle producten worden dan ook standaard geleverd met één jaar garantie op fabricagefouten.



EUROPESE KEURING EN 1176

A'muze beantwoordt aan de Europese norm in verband met veiligheid van speeltoestellen voor publiek gebruik. Want de veiligheid van spelende kinderen is voor ons topprioriteit!



GOEDGEKEURD DOOR DE OUDERRAAD

Scholen en ouders willen het beste, het leukste, het veiligste ... voor de kinderen. Voor de nieuwe ontwikkelingen in ons gamma kregen we na verschillende panelgesprekken de goedkeuring van de ouderraad.

Kinderen zien samen spelen en plezier maken op de A'muze toestellen spreekt eigenlijk al voor zich: het werkt! Daarnaast houden we er echter ook van enkele formele garanties op plezier toe te voegen aan het merk.

Voir les enfants jouer ensemble et s'amuser sur les jeux A'muze est suffisamment éloquent : ça fonctionne ! De plus, nous aimons ajouter à la marque quelques garanties formelles quant au plaisir des enfants.

Nos garanties



1 AN DE GARANTIE D'USINE

Les jeux A'muze sont synonymes de qualité irréprochable. Tous les produits sont donc livrés de manière standard avec un an de garantie sur les défauts de fabrication.



AGRÉMENT EUROPÉEN EN 1176

A'muze répond à la norme européenne en matière de sécurité des jeux à usage public. En effet, la sécurité des enfants pendant qu'ils jouent est une priorité absolue pour nous !



APPROUVÉ PAR LE CONSEIL DES PARENTS

Les élèves et les parents veulent le meilleur, le plus amusant, le plus sûr ... pour les enfants. Pour les nouveaux développements de notre gamme, nous avons obtenu l'approbation du conseil des parents après plusieurs entretiens avec un panel.

Amis family

Word beste vrienden met **Amis**
Zitten, springen, glijden ... **Amis** bestaat uit
een reeks van acht kleurrijke, verplaatsbare
elementen aantrekkelijk voor kinderen van
alle leeftijden. Ze bepalen zelf hun spelregels
en ontdekken **Amis** volgens hun motorische,
fysische en psychologische ontwikkeling.

Amis, ton futur meilleur ami
S'asseoir, sauter, glisser ... La gamme **Amis**
se compose de huit éléments colorés et
déplaçables, qui séduisent les enfants de
tout âge. Ces derniers déterminent leurs
propres règles du jeu et découvrent **Amis**
selon leur développement moteur, physique et
psychologique.





AMIS FAMILY
Serpi

Serpi



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING

OPSTELMOGELIJKHEDEN
POSSIBILITÉS DE MISE EN PLACE



Serpi beantwoordt aan de vraag van kinderen naar manipuleerbare, hanteerbare speeltoestelletjes. Op zijn bolle kant is het een wip waarop 2 kinderen kunnen zitten, of 1 kind dat in spreidstand zijn evenwicht probeert te vinden. *Serpi* kan ook gebruikt worden als brugje om over te lopen en een parcours mee te vormen. Op zijn zijkant is *Serpi* een bankje. 3 *Serpi*'s op hun zijkant vormen een cirkel, een gezellige keuvelhoek. *Serpi* stimuleert kinderen om creatief te zijn en samen te spelen.

Serpi répond à la demande des enfants à l'égard de jeux qu'ils peuvent manipuler et manier. Sur son côté bombé, *Serpi* est une bascule pour 2 enfants, ou pour un seul enfant qui essaiera de rester debout et de trouver son équilibre. On peut utiliser *Serpi* comme un pont et avec plusieurs éléments on peut former des parcours. Sur son côté, *Serpi* sert de banc. 3 *Serpi* posés de côté forment un cercle, un coin de convivialité. *Serpi* encourage les enfants à être créatifs et à jouer ensemble.

AMIS FAMILY
Tomi



Tomi



CLIMBING



CROSSING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLED

Onbeperkt ronddraaien, er op gaan zitten, zijn evenwicht proberen te bewaren, er van springen ... kortom, een onbeperkte vrijheid van spelen ...

Tourner sans limites, s'asseoir, essayer de se tenir en équilibre, sauter ... Bref, la liberté absolue de jouer ...



AMIS FAMILY
Muti

Muti



CLIMBING



CROSSING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLED

Een tunnel! Plezier verzekerd. **Muti** is niet alleen een tunneltje, als 2 kinderen op zijn "oren" plaatsnemen, is hij tegelijk een schommel, aangezien de onderkant licht gebogen is. Bovendien is er geen gevaar voor de vingertjes, alles is goed doordacht.

Un tunnel ! Plaisir garanti. **Muti** n'est pas uniquement un tunnel, si 2 enfants se mettent sur ses « oreilles », **Muti** est en même temps une balançoire, étant donné que le dessous soit légèrement bombé. De plus, il n'y a pas de danger pour les doigts, le concept est bien pensé.

AMIS FAMILY
Joli



Joli



CLIMBING



CROSSING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



BALANCING



QUADRUPLING

Zich op de armen optrekken en met de benen slingeren, kruipen, op de "oren" gaan zitten en gezellig babbelen ...
Joli is een aantrekkelijk product voor klein en groot.

S'appuyer sur ses bras et replier les jambes, ramper, s'asseoir sur ses « oreilles » et bavarder agréablement ...
Joli est un jeu attractif pour petits et grands.



AMIS FAMILY
Torti

Torti



CLIMBING



CROSSING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLED

Torti doet denken aan een schildpad: kinderen zullen er op gaan staan, zitten, ze zullen er op gaan liggen, zullen het beschouwen als hun eilandje, hun stapsteen ...

Torti fait penser à une tortue : les enfants s'assoient sur son dos, ils s'allongent, ils se tiennent debout, ils le considèrent comme leur île à eux, leur « rocher » ...

AMIS FAMILY
Roli



Roli

Roli is een "bobijn", een zitje, waarop men kan wiebelen, een rol waarop men kan gaan zitten en liggen en zich voortbewegen.

Roli est une « bobine », un siège, sur lequel on peut se balancer, un rouleau sur lequel on peut s'asseoir, s'allonger et bouger.



CLIMBING



CROSSING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



AMIS FAMILY
Siti

Siti



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING

Siti kan gebruikt worden op verschillende manieren: aan de ene kant is het een glijbaantje, aan de andere kant een zitje.

Les enfants peuvent utiliser Siti de différentes manières : c'est un siège d'un côté et un tobogan de l'autre.

AMIS FAMILY
Lani



Lani



CLIMBING



CROSSING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING

Lani is een aantrekkelijke zitmodule. Er is zitplaats op zijn "neus", maar ook aan de andere kant is er plaats voorzien voor 2 kinderen. Via zijn ogen kan men er ook op klimmen.

Lani est un siège attractif. On peut s'asseoir sur son « nez », mais en même temps, l'autre côté offre de la place pour 2 enfants. Ses yeux sont des appuis pour monter.

AMIS FAMILY



Muti



Torti



Tomi



Lani

Invent family

Het gamma **Invent** stimuleert kinderen om hun verbeelding de vrije loop te laten. De speeltoestellen zijn zo ontworpen dat er ruimte is voor eigen invulling. De abstracte vormen nodigen de kinderen uit om de meest uiteenlopende spelletjes te bedenken. Zo krijgen hun creativiteit en spitsvondigheid alle vrijheid om tot bloei te komen. Leeftijd, stemming of gezelschap? De toestellen beantwoorden aan de mogelijkheden van elk kind.

La gamme **Invent** encourage les enfants à laisser libre cours à leur imagination. Ces jeux ont été conçus de telle sorte qu'ils peuvent y apporter leur propre contenu. Les formes abstraites invitent les enfants à imaginer les jeux les plus variés. Ainsi, leur créativité et leur ingéniosité ont toute liberté de s'exprimer. Âge, humeur ou type d'enfants ? Les modules répondent aux possibilités de chaque enfant.





INVENT FAMILY
Ludomodul

Ludomodul

Ludomodul staat voor een reeks kleurrijke verplaatsbare elementen. De geringe hoogte maakt veiligheidsbevloering overbodig. Zitten, springen, glijden ... **Ludomodul** is aantrekkelijk voor kinderen van alle leeftijden. Ze bepalen zelf hun spelregels en spelen met **Ludomodul** volgens hun motorische, fysieke en psychologische ontwikkeling.

Ludomodul est une série d'éléments colorés mobiles. Leur hauteur limitée rend les sols de sécurité superflus. S'asseoir, sauter, glisser ... **Ludomodul** plaît aux enfants de tous âges. Ils inventent eux-mêmes les règles du jeu et jouent avec **Ludomodul** en fonction de leur développement moteur, physique et psychologique.



.....*Nvk 02*



.....*Nvk 04*



.....*Nvk 05*

INVENT FAMILY
Ludomodul



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING



Nvk 08



Nvk 10



Nvk 11

INVENT FAMILY
Ludomodul



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING

INVENT FAMILY
Ludomodul



..... *Nvk 31*



..... *Nvk 32*



..... *Nvk 34*



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING



.....*Nvk 36*



.....*Nvk 37*



.....*Haasje over,
chat-perché Nvk 16*

INVENT FAMILY
Ludomodul



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLING

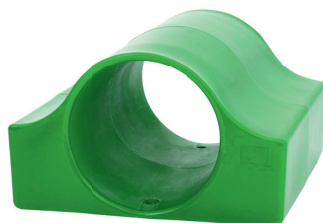


..... *Haasje over,
chat-perché Nvk 16*

INVENT FAMILY
Ludomodul



..... *Tunnel Nvk 41*



..... *Tunnel Nvk 41*



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLED



INVENT FAMILY
One-block

One-Block



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



BALANCING

Eigentijds en educatief. **One-Block** is een uniek spel dat het driedimensionale denken stimuleert, maar ook de creativiteit en mentale ontwikkeling. Het kan zowel vrij als geleid worden gebruikt. De kinderen bouwen en verbouwen naar wens of werken samen met de leerkracht rond bepaalde thema's.

Contemporain et éducatif. **One-Block** est un jeu unique qui stimule la réflexion en trois dimensions mais également la créativité et le développement mental. Il peut être utilisé librement ou avec un encadrement. Les enfants construisent et reconstruisent à leur guise ou ils travaillent avec les enseignants autour de thèmes déterminés.

INVENT FAMILY
Amuroll

Amuroll

Wat gebeurt er als je je kinderen een stapel **Amuroll**-modules geeft? Er ontstaat een eindeloze reeks aan spelletjes die behendigheid en evenwicht maar ook geheugen en gezondheid bevorderen. Kinderen halen hun hartje op aan de eenvoudige vormen die tal van mogelijkheden in zich dragen.

Que se passe-t-il lorsque vous donnez à des enfants des modules empilables **Amuroll** ? Il en résulte une gamme infinie de jeux qui stimulent la dextérité et l'équilibre mais aussi la mémoire et la santé. Les enfants s'en donnent à cœur joie avec les formes simples qui offrent de nombreuses possibilités.



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



BALANCING



INVENT FAMILY
Amuroll

Bounce family

Botsen, stoten, mikken, scoren. De bal is en blijft een topper op de speelplaats. Geef kinderen een bal en er ontstaan diverse spelletjes. **Bounce** ondersteunt die balspellen. Of er nu gewerkt wordt met Ludobasket of Ludostop, de speelelementen maken de meest uiteenlopende balspelletjes mogelijk. Balplezier verzekerd!

Percuter, heurter, envoyer valdinguer, marquer. Le ballon reste une vedette dans la cour de récréation. Donnez un ballon à des enfants et ils joueront à des tas de jeux. **Bounce** stimule les jeux de ballon. Que vous utilisiez Ludobasket ou Ludostop, les modules permettent les jeux les plus variés. Plaisir assuré !





BOUNCE FAMILY
Ludobasket

Ludobasket

Een basketmand waarbij de bal vlot terug in de handen van de kinderen valt? **Ludobasket** komt tegemoet aan het speelcomfort van elk kind. Meerdere mandjes op verschillende hoogtes zorgen ervoor dat groot en klein het plezier van **Ludobasket** kunnen ervaren. Alleen of in ploeg, elk kind ontdekt de basketmand op zijn manier.

Un panier de basket qui fait revenir le ballon dans les mains des enfants ? **Ludobasket** répond au confort de jeu de chaque enfant. Plusieurs paniers, situés à différentes hauteurs, permettent aux petits et aux grands de se faire plaisir avec **Ludobasket**. Seul ou en équipe, chaque enfant découvre le panier de basket à sa manière.



RUNNING



WALKING



JUMPING



THROWING

BOUNCE FAMILY
Ludostop



Ludostop

Op de speelplaats een kleurrijk sportveld maken? Een zone op speelse wijze afbakenen? Kinderen in groepen opdelen? **Ludostop** maakt het mogelijk om circuits of terreinen te creëren waarbinnen kinderen naar hartenlust kunnen spelen, lopen, fietsen, rijden ... De elementen zorgen tegelijk ook voor een vrolijke noot op elke speelplaats.

Faire du terrain de jeu un terrain de sport coloré ? Délimiter une zone de manière ludique ? Répartir les enfants en équipes ? **Ludostop** permet de créer des circuits ou des terrains sur lesquels les enfants peuvent jouer, courir, faire du vélo, conduire autant qu'ils veulent ... Les modules ajoutent également une note de gaieté aux cours de récréation.



Ludobasket



BOUNCE FAMILY

Speleo family

Elk kind doet in zijn lagere- of middelbare schoolcarrière tijdens een sportdag of schoolreis wel eens aan speleo. In tegenstelling tot de soms nauwe, enge grotopeningen, staat de **Speleo**reeks van A'muze voor luchtig spelplezier ten top. De kleurrijke elementen vrolijken de speelplaats op en vormen naast speeltoestellen ook kunstwerkjes op zich.

Dans l'enseignement fondamental ou secondaire, chaque enfant fait au moins une fois de la spéléo à l'occasion d'une journée de sport ou d'un voyage scolaire. Contrairement aux entrées de grotte étroites, la gamme **Speleo** d'A'muze place le plaisir du jeu au premier plan. Les éléments colorés égailent l'aire de jeux et constituent de véritables œuvres d'art, en plus d'être des jeux.





SPELEO FAMILY
Ludosphère

Ludosphère



RUNNING



WALKING



CRAWLING



QUADRUPLING

Licht en luchtig, zo zijn de speelelementen van **Ludosphère** het best te omschrijven. De ronde, bolvormige en kleurrijke structuren vormen een streling voor het oog en een drijfveer tot spelplezier. De kinderen worden uitgenodigd om middenin de speelelementen te gaan staan of er doorheen te stappen. Creativiteit in de ruimste zin.

Gaieté et légèreté sont les meilleurs qualificatifs pour les modules de jeu de **Ludosphère**. Les structures rondes, en forme de bol et colorées sont un plaisir pour les yeux et poussent au plaisir de jouer. Les enfants sont invités à se rendre au centre des modules ou à marcher au travers. La créativité au sens le plus large.

Level family

Stappen, springen, glijden, klimmen ... De **Level**-reeks draait om alles wat met niveauverschillen te maken heeft. De speelelementen nodigen het kind uit in alle vrijheid zijn grenzen te verleggen. Steeds hoger durven klimmen of net telkens weer wat dieper springen? De kinderen worden gestimuleerd om in functie van hun fysieke capaciteiten hun mogelijkheden te ontdekken.

Marcher, sauter, glisser, grimper ... La gamme **Level** tourne autour de tout ce qui est lié à des différences de niveau. Les modules invitent l'enfant à dépasser ses limites en toute liberté. Oser grimper de plus en plus haut ou sauter de plus en plus profond ? Les enfants sont encouragés à découvrir leurs possibilités en fonction de leurs capacités physiques.



LEVEL FAMILY Ludostep

Ludostep



RUNNING



CROSSING



WALKING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING



QUADRUPLED

Ludostep oogt eenvoudig, maar heeft een veelzijdig effect op de ontwikkeling van het kind. Dankzij de Ludostep-speeltoestellen krijgt elk kind de kans om spelenderwijs zijn behendigheid, spierkracht en lenigheid te oefenen. Bovendien zorgen de vele vormen en kleuren ook voor een stimulans van de creativiteit.

Ludostep semble simple mais ce jeu a de divers effets sur le développement de l'enfant. Grâce aux modules Ludostep, chaque enfant a la possibilité d'exercer sa dextérité, sa force et sa souplesse tout en jouant. De plus, les nombreuses formes et couleurs stimulent également la créativité.

LEVEL FAMILY
Estuto



Estuto



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



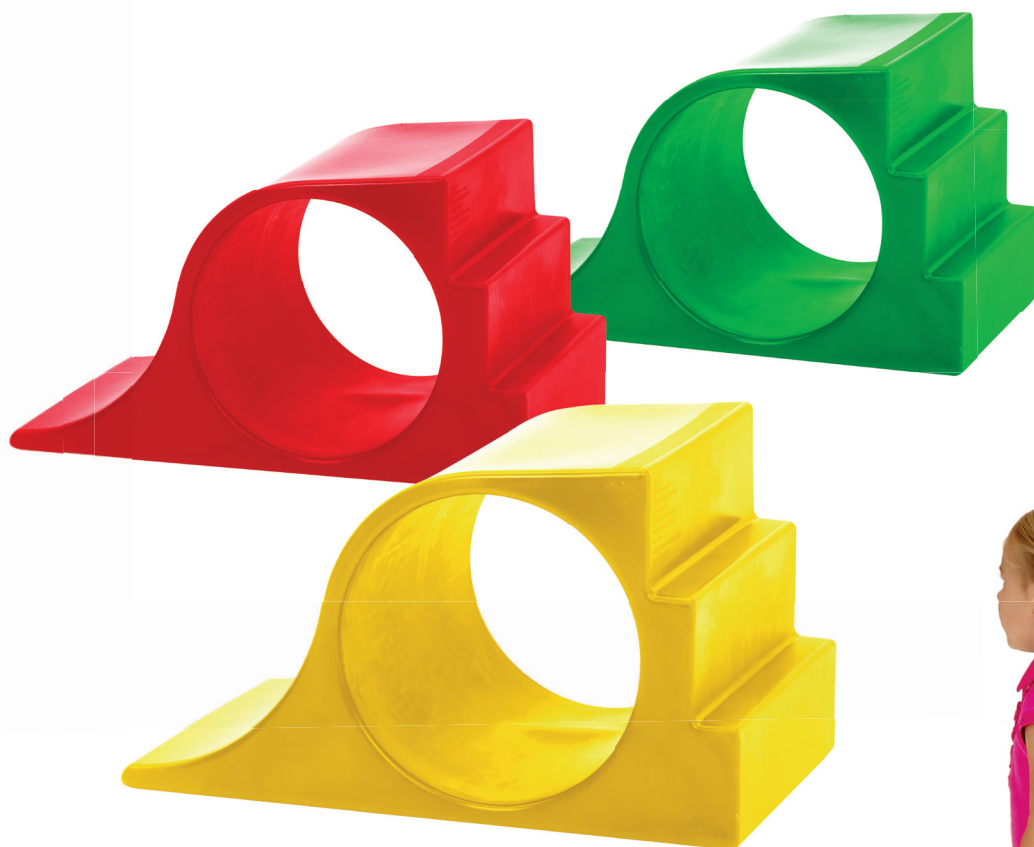
JUMPING



BALANCING

Klimmen, dalen of kruipen? **Estuto** biedt het allemaal. De gevarieerde vorm van de kleurrijke speelelementen nodigt het kind uit om het trapje te nemen, van de glijbaan te glijden of door de opening te kruipen. En wedden dat de kinderen spelenderwijs nog tal van andere mogelijkheden ontdekken?

Grimper, descendre ou ramper ? **Estuto** offre toutes ces possibilités. Les formes variées des modules colorés invitent l'enfant à prendre l'escalier, le toboggan ou à ramper à travers l'ouverture. Gageons que les enfants découvriront encore de nombreuses possibilités tout en jouant ?



LEVEL FAMILY
Estuto



Agora family

Het **Agora**-gamma staat voor samenzijn en sociaal contact. De diverse speelelementen nodigen de kinderen uit om elkaar op te zoeken en wat te praten of uit te rusten. Maar kinderen zouden geen kinderen zijn mochten ze toch ook de vele bewegingsmogelijkheden van **Agora** niet ontdekken. Daarnaast geven de speeltoestellen vorm en structuur aan de open speelruimte.

La gamme **Agora** est synonyme de réunion et de contact social. Les divers modules invitent les enfants à se chercher et à parler ou à se reposer. Cependant, les enfants ne seraient pas des enfants s'ils ne découvraient pas les nombreuses possibilités de bouger qu'offre **Agora**. En outre, les jeux structurent l'espace ouvert de la cour de récréation.

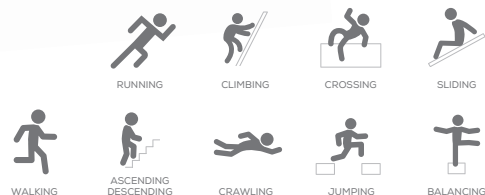


AGORA FAMILY
Lounge 01

Lounge 01

Lounge stimuleert kinderen om mekaar op te zoeken op de speelplaats. De speelelementen zijn aantrekkelijk om op te zitten en samen te praten en ontspannen. Ze kunnen ook gebruikt worden als tribune of om een openluchtklas mee te vormen. Voor jonge kinderen zijn ze bovendien een ideaal bewegingselement.

Lounge encourage les enfants à se rechercher sur l'aire de jeux. Les modules invitent à s'asseoir, discuter ... Ils peuvent aussi être utilisés en tant que tribune ou pour former une classe en plein-air. Pour les jeunes enfants, ils sont également un élément de mouvement idéal.



AGORA FAMILY
Lounge 02



Lounge 02

Lounge stimuleert kinderen om mekaar op te zoeken op de speelplaats. De speelelementen zijn aantrekkelijk om op te zitten en samen te praten en ontspannen. Ze kunnen ook gebruikt worden als tribune of om een openluchtklas mee te vormen. Voor jonge kinderen zijn ze bovendien een ideaal bewegingselement.

Lounge encourage les enfants à se rechercher sur l'aire de jeux. Les modules invitent à s'asseoir, discuter ... Ils peuvent aussi être utilisés en tant que tribune ou pour former une classe en plein-air. Pour les jeunes enfants, ils sont également un élément de mouvement idéal.





“Zitten was nog nooit zo trendy”

Lounge stimuleert jongeren om mekaar tussen de lesuren te ontmoeten op de speelplaats. De zitmodules nodigen uit tot ontspannen en bijpraten. Het resultaat is spontane, speelse interactie en een optimale bevordering van het sociaal contact en de samenhang tussen scholieren. Bovendien geeft Lounge een toffe, originele uitstraling aan elke speelplaats.

“S’asseoir n’a encore jamais été aussi branché”

Lounge encourage les jeunes à se rencontrer entre les heures de cours, sur l’aire de jeux. Les modules d’assise invitent à la détente et à la discussion. Il en résulte une interaction spontanée et ludique ainsi qu’une stimulation optimale du contact social et des rapports entre écoliers. De plus, Lounge donne un air génial et original à toutes les aires de jeux.

AGORA FAMILY
Lounge



AGORA FAMILY
Boxx & Bench

Boxx & Bench



Boxx & Bench bestaat uit twee keer drie modulaire en onderling te combineren speelelementen. **Boxx** bundelt de gevarieerde vormen, terwijl **Bench** alle vlakke balkvormen bundelt. Hoe de toestellen ook geplaatst en gecombineerd worden, één ding hebben ze gemeen: ze nodigen uit tot creativiteit en samenspel. Worden ze gebruikt om de speelplaats mee in te richten of als bewegingselement? Of moeten ze dienst doen als bank? Succesvol resultaat is sowieso verzekerd.

Boxx & Bench est composé de deux fois trois éléments de jeux modulaires et combinables entre eux. **Boxx** rassemble les formes variées tandis que **Bench** rassemble toutes les formes de poutres plates. Quelle que soit la manière dont les modules sont installés ou combinés, ils ont une chose en commun : ils invitent à la créativité et au jeu d'équipe. Sont-ils utilisés pour aménager la cour de récréation ou en tant qu'élément de mouvement ? Ou doivent-ils servir de banc ? Résultat réussi garanti, en tout cas.



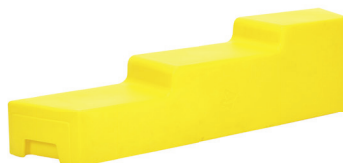
..... *Bench 01*



..... *Boxx 01*



..... *Bench 02*



..... *Boxx 02*



..... *Bench 03*



..... *Boxx 03*

AGORA FAMILY
Boxx & Bench

AGORA FAMILY
Tribune



Tribune



WALKING



RUNNING



CLIMBING



CROSSING



SLIDING



ASCENDING
DESCENDING



CRAWLING



JUMPING



BALANCING

OPSTELMOGELIJKHEDEN
POSSIBILITÉS DE MISE EN PLACE



Tribune zegt precies waar het voor staat: een zitelement om een rustige plaats of openluchtklas mee te creëren. Tegelijk zetten de kleurrijke, abstracte vormen kinderen aan tot bewegen en prikkelen ze de fantasie. In beide gevallen worden het samenzijn en samenspel ten volle bevorderd.

Tout est dans son nom : un élément destiné à s'asseoir, pour créer un lieu calme ou une classe en plein-air. En même temps, les formes colorées et abstraites encouragent les enfants à bouger et stimulent leur imagination. Dans les deux cas, la réunion et les jeux collaboratifs sont pleinement encouragés.



AGORA FAMILY
Ludobanc



OPSTELMOGELIJKHEDEN
POSSIBILITÉS DE MISE EN PLACE



Ludobanc

Ludobanc bestaat uit te combineren speelelementen waarop kinderen zich kunnen uitleven. Erop, eraf, erlangs of erover, een volledige vrijheid zorgt dat ze in beweging blijven. Ludobanc is een uitstekende evenwichtsoefening die kinderen aanspoort om steun aan elkaar te geven.

Ludobanc est constitué d'éléments de jeu à combiner, sur lesquels les enfants peuvent s'en donner à cœur joie. Dessus, dessous, devant ou par-dessus, une totale liberté leur permet de rester en mouvement. Ludobanc est un excellent exercice d'équilibre qui encourage les enfants à se soutenir.

Productoverzicht en technische specificaties

-

Aperçu des produits et spécifications techniques

Amis family / technische specificaties / spécifications techniques

Product Produit	Foto Photo						
Serpi		11 kg	h/h: 41 cm b/l: 118,5 cm d/p: 40 cm		 *		2,5 - 12 j.
Serpi		11 kg	h/h: 41 cm b/l: 118,5 cm d/p: 40 cm		 *		2,5 - 12 j.
Serpi		11 kg	h/h: 41 cm b/l: 118,5 cm d/p: 40 cm		 *		2,5 - 12 j.
Tomi		9 kg	h/h: 60 cm b/l: 60 cm d/p: 60 cm				2,5 - 12 j.
Muti		21 kg	h/h: 60 cm b/l: 111,4 cm d/p: 102 cm				2,5 - 12 j.
Joli		19 kg	h/h: 59,9 cm b/l: 113,7 cm d/p: 94,6 cm				2,5 - 12 j.
Torti		26 kg	h/h: 39 cm b/l: 129,9 cm d/p: 129,9 cm	 !			2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
Roli		5 kg	h/h: 60 cm b/l: 47 cm d/p: 33,7 cm				2,5 - 12 j.
Siti		15 kg	h/h: 60 cm b/l: 95 cm d/p: 95 cm				2,5 - 12 j.
Lani		15 kg	h/h: 59,9 cm b/l: 90 cm d/p: 102,5 cm				2,5 - 12 j.

Ivent family / technische specificaties / spécifications techniques

Ludomodul nvk 02		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m	 *	 *	 *	2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 04		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m	 *	 *	 *	2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 05		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m	 *	 *	 *	2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
Ludomodul nvk 08		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 10		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 11		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 31		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 32		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 34		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul nvk 36		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
Ludomodul nvk 37		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul haasje over / chat-perché nvk 16		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul haasje over / chat-perché nvk 16		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul tunnel nvk 41		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
Ludomodul tunnel nvk 41		15-30 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 1 m				2,5 - 12 j.
One-Block		3 kg	h/h: 35 cm b/l: 70 cm d/p: 9 cm				2,5 - 12 j.
One-Block		3 kg	h/h: 35 cm b/l: 70 cm d/p: 9 cm				2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
One-Block		3 kg	h/h: 35 cm b/l: 70 cm d/p: 9 cm				2,5 - 12 j.
One-Block		3 kg	h/h: 35 cm b/l: 70 cm d/p: 9 cm				2,5 - 12 j.
One-Block		3 kg	h/h: 35 cm b/l: 70 cm d/p: 9 cm				2,5 - 12 j.
Amuroll		5 kg	h/h: 80 cm d/p: 18 cm				2,5 - 12 j.
		3 kg	h/h: 50 cm d/p: 15 cm				
Amuroll		5 kg	h/h: 80 cm d/p: 18 cm				2,5 - 12 j.
		3 kg	h/h: 50 cm d/p: 15 cm				
Amuroll		5 kg	h/h: 80 cm d/p: 18 cm				2,5 - 12 j.
		3 kg	h/h: 50 cm d/p: 15 cm				
Amuroll		5 kg	h/h: 80 cm d/p: 18 cm				2,5 - 12 j.
		3 kg	h/h: 50 cm d/p: 15 cm				

Bounce family

/ technische specificaties / spécifications techniques

Product Produit	Foto Photo						
Ludobasket		3 kg	h/h: 50 cm b/l: 50 cm				2,5 - 12 j.
Ludobasket		3 kg	h/h: 50 cm b/l: 50 cm				2,5 - 12 j.
Ludobasket		3 kg	h/h: 50 cm b/l: 50 cm				2,5 - 12 j.
Ludobasket		3 kg	h/h: 50 cm b/l: 50 cm				2,5 - 12 j.
Ludostop		6 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 40 cm				2,5 - 12 j.
Ludostop		6 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 40 cm				2,5 - 12 j.
Ludostop		6 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 40 cm				2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
Ludostop		6 kg	h/h: 60 cm b/l: 1 m d/p: 40 cm				2,5 - 12 j.

Speleo family / technische specificaties / spécifications techniques

Ludosphère		3x22 kg	h/h: 1,44 m b/l: 1,44 m				3 - 6 j.
------------	---	---------	----------------------------	---	---	--	----------

Level family / technische specificaties / spécifications techniques

Ludostep		5 kg	h/h: 45 cm b/l: 60 cm d/p: 60 cm				2,5 - 6 j.
Ludostep		5 kg	h/h: 45 cm b/l: 60 cm d/p: 60 cm				2,5 - 6 j.
Ludostep		5 kg	h/h: 45 cm b/l: 60 cm d/p: 60 cm				2,5 - 6 j.

Product Produit	Foto Photo						
Ludostep		5 kg	h/h: 45 cm b/l: 60 cm d/p: 60 cm		 *	 !	2,5 - 6 j.
Estuto		11 kg	h/h: 48 cm b/l: 85 cm			 *	2,5 - 6 j.
Estuto		11 kg	h/h: 48 cm b/l: 85 cm			 *	2,5 - 6 j.
Estuto		11 kg	h/h: 48 cm b/l: 85 cm			 *	2,5 - 6 j.
Estuto		11 kg	h/h: 48 cm b/l: 85 cm			 *	2,5 - 6 j.

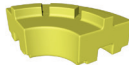
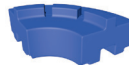
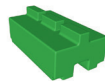
Agora family

/ technische specificaties / spécifications techniques

Product Produit	Foto Photo						
Lounge 01		75 kg	h/h: 75 cm b/l: 1,9 m d/p: 1,9 m		 *	 *	6 j. +
Lounge 01		75 kg	h/h: 75 cm b/l: 1,9 m d/p: 1,9 m		 *	 *	6 j. +
Lounge 02		100 kg	h/h: 75 cm b/l: 2,4 m d/p: 1,35 m		 *	 *	6 j. +
Lounge 02		100 kg	h/h: 75 cm b/l: 2,4 m d/p: 1,35 m		 *	 *	6 j. +
Bench 01		30-40 kg	h/h: 30 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.
Bench 02		30-40 kg	h/h: 45 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.
Bench 03		30-40 kg	h/h: 60 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.

 vulmateriaal /  water /  zand /  leeftijd / * mogelijk / ! verplicht
 matériau d'agrégation /  eau /  sable /  âge / * possible / ! obligatoire

Product Produit	Foto Photo						
Boxx 01		30-40 kg	h/h: 45 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.
Boxx 02		30-40 kg	h/h: 60 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.
Boxx 03		30-40 kg	h/h: 60 cm b/l: 2,3 m d/p: 45 cm		 *	 *	2,5 - 12 j.
Tribune		60 kg	h/h: 54 cm b/l: 2,22 m d/p: 1,3 m		 *	 *	2,5 - 12 j.
Tribune		60 kg	h/h: 54 cm b/l: 2,22 m d/p: 1,3 m		 *	 *	2,5 - 12 j.
Tribune		60 kg	h/h: 54 cm b/l: 2,22 m d/p: 1,3 m		 *	 *	2,5 - 12 j.
Tribune		60 kg	h/h: 54 cm b/l: 2,22 m d/p: 1,3 m		 *	 *	2,5 - 12 j.

Product Produit	Foto Photo						
Ludobanc 02			h/h: 40 cm b/l: 1,3 m d/p: 60 cm				2,5 - 12 j.
Ludobanc 02			h/h: 40 cm b/l: 1,3 m d/p: 60 cm				2,5 - 12 j.
Ludobanc 01			h/h: 26 cm b/l: 65 cm d/p: 33 cm				2,5 - 12 j.
Ludobanc 01			h/h: 26 cm b/l: 65 cm d/p: 33 cm				2,5 - 12 j.

We creëren samen uw speelplaats!

Wij hebben al onze speeltoestellen in 3D-print. Op schaal, in kleur en zo beschikbaar om er samen een speelplaatsidee mee te bouwen. Contacteer ons en samen creëren we een educatieve en dynamische speelplaats!

Nous créons ensemble votre aire de jeux !

Tous nos jeux sont disponibles en imprimé 3D. A l'échelle, en couleur et à disposition pour construire un exemple d'aire de jeux. Contactez-nous et créons ensemble une aire de jeux éducative et dynamique !





A'muze praktisch

Bestellen en betalen

A'muze bestellen kan via telefoon, e-mail of fax. U ontvangt altijd een orderbevestiging via e-mail.

De betaling gebeurt via overschrijving binnen de maand na levering.

De mogelijkheid bestaat om uw betaling te spreiden over één kalenderjaar, met een vast maandelijks bedrag. Vraag gerust om bijkomende info.

Levering

Wij leveren uit stock binnen de drie werkdagen. Indien een artikel uitzonderlijk niet meer op voorraad is, bedraagt de leveringstermijn gemiddeld drie weken.

Onze leveringen vinden steeds tijdens de schooluren plaats.

Subsidie

Subsidies zijn vaak regio- en/of budget- en/of productgebonden. Wij helpen u graag na te gaan of er een subsidie bestaat om onze materialen aan te kopen.

Bijvoorbeeld in het kader van beweging (o.a. Ludomodul, Boxx & Bench) of veiligheid (o.a. Ludostop).

Over onze speelelementen

Alle producten zijn weersbestendig en kunnen zowel binnen als buiten worden gebruikt.

Door de maximale valhoogte van 60 cm is geen speciale veiligheidsbevoering vereist. De producten mogen rechtstreeks op gras, tegels, asfalt, beton, hout enz. worden geplaatst.

De speeltoestellen vragen geen specifiek onderhoud. Indien nodig zijn ze eenvoudig te reinigen met water en zeep. Indien u dit wenst, kunnen de speeltoestellen 1 to 2 keer per jaar ontsmet worden.

Onze producten zijn vervaardigd uit polyethyleen van levensmiddelenkwaliteit, gekleurd in de massa en UV-bestendig.

Productieproces: rotatiegieten.

Op de hoogte blijven?

Het laatste nieuws over onze nieuwe producten en promoties via e-mail ontvangen? Schrijf op onze website in voor de A'muze nieuwsbrief!

Contacteer ons / Nous contacter

Medio's SARL
www.amuzeconcepts.com

4-5 ZAE Le Triangle Vert
L-5691 ELLANGE - Luxembourg

Sabine BALLIERE

s.balliere@amuzeconcepts.com

M +32 495 170 150

A'muze dans la pratique

Commander et payer

Vous pouvez commander A'muze par téléphone, e-mail ou fax. Vous recevrez toujours une confirmation de commande par e-mail.

Le paiement s'effectue par virement dans le mois suivant la livraison.

Vous pouvez payer en plusieurs fois sur une année civile avec un montant fixe prélevé chaque mois. N'hésitez pas à demander des informations supplémentaires.

Livraison

Nous livrons sur stock dans les trois jours ouvrables. Si un article, exceptionnellement, n'est plus disponible en stock, le délai de livraison moyen est de trois semaines.

Nos livraisons ont toujours lieu pendant les heures d'ouverture de l'école.

Subventions

Les subventions sont souvent liées à la région et/ou au budget et/ou au produit. Nous vous aiderons volontiers à examiner si des subventions existent pour acheter notre matériel, par exemple dans le cadre de la psychomotricité (e.a. Ludomodul, Boxx & Bench) ou de la sécurité (e.a. Ludostop) des enfants.

A propos de nos modules de jeu

Tous les produits résistent aux intempéries et peuvent être utilisés à l'intérieur comme à l'extérieur.

La chute maximale de 60 cm n'exige pas de sol de sécurité. Les produits peuvent être placés sur l'herbe, des dalles, de l'asphalte, du béton, du bois, etc.

Les jeux ne demandent aucun entretien spécifique. Si nécessaire, ils se nettoient facilement à l'eau et au savon. Si vous le souhaitez, les jeux peuvent être désinfectés 1 à 2 fois par an.

Nos produits sont fabriqués en polyéthylène de qualité alimentaire, colorés dans la masse et résistants aux UV.

Processus de production : rotomoulage.

Vous voulez être informé ?

Vous voulez recevoir les dernières actualités concernant nos nouveaux produits et nos promotions par e-mail ? Inscrivez-vous à la lettre d'information d'A'muze sur notre site Web !